



COLEGIO INTERNACIONAL SEK ECUADOR

VIDEO DIGITAL EN TERCERA DIMENSIÓN

TEMA:

“ARMA UN ROBOT”

ORGANIZA:

- Computación.
- Responsables: Profesora Alexandra Monge (alexandra.monge@sekquito.com) y profesor Roberto Prócel (roberto.procel@sekquito.com)

MODALIDAD:

- Presencial y grupal, (máximo 3 participantes por delegación)

PARTICIPANTES:

- Categoría única.
- Alumnos participantes.

OBJETIVOS:

- Elaborar un prototipo con piezas existentes y otras complementarias impresas en 3D.
- Filmar en vídeo el proceso.
- La creación del prototipo robot debe cumplir con un objetivo de acción.
- Presentar trabajos creativos.
- Trabajar en equipo para conseguir los logros propuestos.

TÉCNICA:

- Las fotografías serán tomadas según el tema propuesto.
- Las delegaciones deberán bajar las fotos a las computadoras utilizando sus propias interfaces.

FORMATO:

- Utilizarán la impresora 3D para imprimir la/s pieza/s que completen el prototipo

MATERIAL:

- Programa **123D Catch de Autodesk**, software libre, para Windows o su equivalente en iPad 's, previamente instalado en los equipos del colegio.
- El colegio proveerá computadoras, laptops, iPad 's de ser necesario y la impresora 3D. Las delegaciones pueden hacer uso de sus propios teléfonos móviles para la toma de las fotografías.



- Los teléfonos móviles y accesorios son de propiedad de las delegaciones.

MÉTODO DE TRABAJO:

- Las delegaciones tomarán las fotografías necesarias del objeto que será motivo del vídeo 3D e impresión en impresora 3D.
- El objeto será modificado a elección de las delegaciones.
- Las delegaciones deberán elaborar su prototipo final en la sala asignada.
- Deberán presentar su trabajo en pantalla gigante.
- El vídeo se publicará en el canal YouTube del colegio para su votación.

REGLAMENTO:

- No se admitirá contenido violento, ofensivo o que falte a los ideales del concurso.
- El vídeo 3D puede tener una duración de hasta 2 minutos.
- Cada delegación tendrá un tiempo asignado de 4 horas para este concurso.

SISTEMA DE EVALUACIÓN:

- Todo ítem será evaluado de 1 a 4

Equipo	Puntuación
Realismo 3D	
Se observa creatividad	
El prototipo cumple el objetivo propuesto	
Apariencia	
Calidad del objeto 3D	
SUBTOTAL	
Votos obtenidos por redes sociales	
SUBTOTAL	
TOTAL	

Gana la delegación con mayor puntaje.