



## COLEGIO INTERNACIONAL SEK ECUADOR

### REALIDAD VIRTUAL

#### TEMA:

“Identificar lugares”

#### ORGANIZA:

Departamento de Computación y Expresión Dinámica.

Responsables: Coordinadora de Computación (magus.almeida@sekquito.com)

#### MODALIDAD:

Presencial (máximo 1 participante por delegación)

#### PARTICIPANTES:

- Categoría única.
- Alumnos participantes.

#### OBJETIVOS:

- Identificar lugares usando la realidad virtual

#### TÉCNICA:

- Identificar 5 niveles de complejidad propuestos. **MATERIAL:**
- El Colegio anfitrión facilitará el material necesario: gafas de realidad virtual por delegación.

#### MÉTODO DE TRABAJO:

- Los alumnos utilizarán las gafas de realidad virtual para identificar 5 diferentes escenas, lugares o situaciones.

#### REGLAMENTO:

- Cada delegación tendrá un tiempo asignado de 20 minutos para este concurso.

#### SISTEMA DE EVALUACIÓN:

Identificar los lugares:

1 punto por cada lugar, situación o personaje. En caso de empate se visualizarán otras cinco escenas.

Gana la delegación con mayor puntaje.